



# Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition)

*Jashan Chittesh*

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition)

*Jashan Chittesh*

**Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition)** Jashan Chittesh

Möchten Sie eigene Spiele entwickeln? Fürs Web, den Desktop oder für Smartphones und Tablets? In 2D, 3D oder gar Virtual Reality? Mit der beliebten Game Engine »Unity 5« ist das keine Zauberei.

Unity-Kenner Jashan Chittesh nimmt Sie in seinem Buch virtuell an die Hand und führt Sie durch Unity und den gesamten Prozess der Spieleentwicklung. Sie brauchen nur grundlegende Programmierkenntnisse mitbringen, und schon geht es los.

Anschaulich und praxisorientiert lernen Sie, wie Sie:

- 2D-Spiele entwickeln mit Sprites, 2D-Animation, 2D-Physik und Parallax Scrolling
- Schritt für Schritt ein anspruchsvolles 3D-Spiel programmieren
- 3D-Spiele Virtual-Reality-tauglich machen, für Oculus Rift und Co.


Dabei setzen Sie zahlreiche Techniken und Tricks ein, die eindrucksvolle Spiele ermöglichen, u.a.:

- Materialien und Shader, inkl. physikbasiertes Shading (neu in Unity 5)
- Audio und Effekte mit dem neuen Unity Audio Mixer
- animierte Benutzerschnittstellen mit dem neuen Unity UI (ehemals uGUI)
- einfache Splitscreen-Multiplayer-Funktionalitäten
- Systematisch Fehler suchen, finden und beheben
- Drawcalls und Batches verstehen, Performance optimieren
- Projekte und Szenen ordentlich aufbauen, den Überblick behalten

Über Unity hinaus lernen Sie die grundlegenden Konzepte und Arbeitsweisen der Spieleentwicklung kennen und erfahren, welche weiteren Tools hilfreich sind, z.B. für Grafik, 3D, Audio und Versionsverwaltung.

Nach der Lektüre sind Sie mit den wichtigsten Fähigkeiten von Unity 5 vertraut. Sie können sie kreativ nutzen, um eigene Spielideen umzusetzen und auf verschiedenen Zielplattformen zu veröffentlichen.

Auf der Website zum Buch finden Sie die kompletten Beispielprojekte mit Code, Aktualisierungen und eine Vielzahl weiterführenden Links. Außerdem: Über zwei Stunden Videotutorials und ein eigenes Forum, in dem der Autor Fragen zum Buch und zu Unity beantwortet.

 [Download Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit U ...pdf](#)

 [Read Online Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit ...pdf](#)

## **Download and Read Free Online Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) Jashan Chittesh**

---

### **From reader reviews:**

#### **Patricia Smith:**

Why don't make it to be your habit? Right now, try to prepare your time to do the important behave, like looking for your favorite book and reading a publication. Beside you can solve your problem; you can add your knowledge by the e-book entitled Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition). Try to make book Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) as your close friend. It means that it can for being your friend when you sense alone and beside that of course make you smarter than ever before. Yeah, it is very fortunated in your case. The book makes you considerably more confidence because you can know every little thing by the book. So , we need to make new experience in addition to knowledge with this book.

#### **Judy Turner:**

You are able to spend your free time to study this book this reserve. This Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) is simple to develop you can read it in the playground, in the beach, train as well as soon. If you did not include much space to bring the actual printed book, you can buy the particular e-book. It is make you easier to read it. You can save the book in your smart phone. Consequently there are a lot of benefits that you will get when one buys this book.

#### **Robert Brown:**

As a student exactly feel bored to be able to reading. If their teacher requested them to go to the library as well as to make summary for some book, they are complained. Just minor students that has reading's soul or real their hobby. They just do what the teacher want, like asked to the library. They go to there but nothing reading very seriously. Any students feel that reading through is not important, boring and can't see colorful pics on there. Yeah, it is to be complicated. Book is very important in your case. As we know that on this period of time, many ways to get whatever we would like. Likewise word says, ways to reach Chinese's country. So , this Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) can make you feel more interested to read.

#### **Stacey Greene:**

What is your hobby? Have you heard in which question when you got college students? We believe that that issue was given by teacher with their students. Many kinds of hobby, Everybody has different hobby. Therefore you know that little person including reading or as studying become their hobby. You need to know that reading is very important and also book as to be the matter. Book is important thing to add you knowledge, except your own personal teacher or lecturer. You discover good news or update in relation to something by book. Numerous books that can you choose to adopt be your object. One of them is niagra Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition).

**Download and Read Online Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele  
entwickeln mit Unity 5 (German Edition) Jashan Chittesh  
#QDL67EHF4RK**

## **Read Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh for online ebook**

Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh books to read online.

### **Online Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh ebook PDF download**

**Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh Doc**

**Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh Mobipocket**

**Das Unity-Buch: 2D- und 3D-Spiele entwickeln mit Unity 5 (German Edition) by Jashan Chittesh EPub**